



VALÉRIANE DUVIVIER

GRAPHISTE ILLUSTRATRICE



46 rue St-Pierre de Vaise
69009 Lyon, FRANCE
06 24 18 12 53
va.duvivier@gmail.com
<http://valeriane.org>

COMPÉTENCES

LOGICIEL

Adobe **Photoshop**
Adobe **Animate** (Flash)
Adobe **Illustrator**
Adobe **InDesign**
3DsMax
DragonBones
Office

GRAPHISME 2D

UI Ios et android
Character-design pour jeux DS et Wii
Animation, illustration, props assets et characters pour jeux vidéos
Conception et illustrations pour le jeu de société :
L'école de Nicolas Flamel
Logotype, identité visuelle
Couverture de romans

GRAPHISME 3D

Modélisation pour jeux DS et Wii
UVW
Texture

AUTRE

Rédaction de game design document
Scénario de jeux

LANGUES

Français
Anglais

PROJETS

Ici Vont Les Morts
Webcomic hebdomadaire depuis 2012
<http://icivontlesmorts.fr>
BD auto publiée en août 2015

Le Bestiaire Ahuri

Calendrier mythologique
<http://goo.gl/CiwwNo>

GRAPHISTE 2D AVEC +4 ANS D'EXPÉRIENCES DANS LE JEU VIDÉO,
MOTIVÉE ET DÉTERMINÉE À FAIRE DE GRANDS JEUX !

EXPÉRIENCES DE JEUX

AVENTURIÈRE INTÉRIMAIRE | 4 mois | Visual Novel

Travail en freelance. Création du visuel des personnages selon les indications de l'équipe scénaristique.

WAFWAF.COM | 9 mois | Simulation d'élevage de chiens en ligne
J'ai créé tout l'aspect visuel du jeu, allant du concept à la réalisation, en passant par le chara design, les décor, les objets et l'animation.

GARDEN PARTY | 2 mois | Jeux DS et Wii

Graphiste 2D et 3D en équipe. J'apportais mon aide en graphisme 3D et j'ai développé l'UI du jeu DS.

REPETTO : NAISSANCE D'UNE ÉTOILE | 6 mois | Jeux DS et Wii

Illustratrice en équipe. J'ai créé les personnages, les costumes, le scénario, et j'ai aussi travaillé sur les décors et la conception des mini-jeux.

EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

GRAPHISTE ILLUSTRATRICE FREELANCE | Depuis 04/2008

Mission pour *Year Zero, Socadis, AVS, Velours Editions, OCandCO, Pentacle Magazine, Banga, Jacko, Elle&Vire, Milkana.*

ILLUSTRATRICE ANIMATRICE | *Opencap Studio*

Lyon, France | CDD | 09/2016, 01/2017

Character-design, graphisme, illustration, animation vectorielle, UI de jeu.

GRAPHISTE ANIMATRICE | *Beemoov SARL*

Nantes, France | CDD | 12/2009, 10/2010

Art, character-design, UI, animation vectorielle.

GRAPHISTE | *Zigzag Island*

Lille, France | CDI | 01/2009, 09/2009

Art, character-design, illustration, modélisation et texture 3D, scenario.

GRAPHISTE ILLUSTRATRICE | *Prizee.com*

Clermont-Ferrand, France | CDI | 04/2006, 04/2008

P.A.O, modélisation 3D, animation vectorielle, illustration 2D.

FORMATION

INFOGRAPHIE 3D | *Supinfocom*

Formation aux logiciels 3D et à la réalisation de court métrage | 09/2004, 06/2005

ANNÉE PRÉPARATOIRE AUX ÉCOLES D'ART | *Ecole Emile Cohl*

Illustration - Animation - Dessin de presse, BD | 09/2003, 06/2004

BTS - *Ecole Bellecour*

Communication visuelle | 09/1998, 08/2000

Apprentissage de la suite Adobe et Xpress, PAO.