



EXPÉRIENCES

GRAPHISTE PAO / WEB

Indyanna Pub - 2019 / 2024

Traiter, calibrer et suivre les fichiers graphiques pour impression

Concevoir des supports PAO (flyer, catalogue)

Retoucher des photos, détourer sous Photoshop

Vectoriser ou reproduire un visuel sous Illustrator

Structurer et décliner une charte graphique (logo)

Concevoir des newsletters bimensuelle

GRAPHISTE PAO / WEB

Com Y Media - 2019

Retoucher des photos, détourer sous Photoshop

Vectoriser un visuel sous Illustrator

Mettre en forme et décliner une charte graphique

Concevoir des supports de communication numérique

(site, newsletters, visuels pour réseaux sociaux)

Concevoir des visuels 2D

GRAPHISTE JEUX VIDÉOS

Opencap Studio - 2016 / 2017

Concevoir des visuels pour des jeux IOS / Android (actuellement sous accord de non-divulgation)

Créer des personnages, véhicules et décors sous Photoshop

Animer les personnages et véhicules à l'aide d'Animate et DragonBones

Concevoir les interfaces des jeux

Gérer le planning de production des graphismes

GRAPHISTE JEUX EN LIGNE

Beemoov - 2009 / 2010

Concevoir des visuels pour un jeu en ligne d'élevage virtuel: wafwaf.com

Créer des personnages, décors et items sous Illustrator et Animate

Animer les personnages sous Animate

GRAPHISTE JEUX VIDÉOS

Zigzag Island - 2009

Concevoir des visuels pour des jeux sur console Nintendo DS / Wii

Concevoir des personnages et des illustrations pour les écrans de jeu sous Photoshop

Préparer et maintenir le Game Design Document

Écrire des scénarios

GRAPHISTE JEUX FLASH

Prizee.com - 2006 / 2008

Concevoir des visuels et des illustrations pour des jeux en ligne et leurs promotions selon la charte

graphique établie

Concevoir des bannières et newsletters

Décliner la charte graphique sur les supports PAO (packaging, flyers)

GRAPHISTE ILLUSTRATRICE FREELANCE

DEPUIS 2008

Illustrer des jeux de société pour Jyde Games (L'École de Nicolas Flamel, Hyde Park)

Préparer et retoucher des fichiers graphiques pour des bande-annonces littéraires.

GRAPHISTE PAO

Laboratoire CERN - 2001 / 2003

Conception de visuels pour des présentations scientifiques et de vulgarisation

Maintenir et alimenter la photothèque du service

FORMATIONS

DESIGNER WEB

Greta Lyon Métropole - 2019

Titre professionnel de niveau 5

Concevoir des graphismes pour la communication

Intégrer des éléments de code en HTML / CSS

Concevoir une maquette de site web

Animer pour du motion design

INFOGRAPHIE 3D

Supinfocom Valenciennes - 2004 / 2005

Concevoir et animer des images en 3D

Utiliser le logiciel 3DsMax

ANNÉE PRÉPARATOIRE

École Émile Cohl - 2003 / 2004

Formation beaux-arts

BD – Illustration – Animation

BTS COMMUNICATION VISUELLE

École Bellecour - 1998 / 2000

Concevoir des supports PAO sous QuarkXPress

Retoucher des photos, détourer sous Photoshop

Vectoriser ou reproduire un visuel sous Illustrator

Structurer et décliner une charte graphique

CERTIFICATIONS

Permis de conduire B et véhicule

Anglais

LOISIRS

Visites de musées

Cinéma d'animation

Dessins en extérieur

Web

HTML5

CSS3

WordPress

WooCommerce

Newsletter

BootStrap

Logiciels

Adobe Photoshop

Adobe Illustrator

Adobe InDesign

Adobe Première

Adobe After Effect

Adobe Animate

Blender

Graphisme

Retouche d'image

PAO (flyers, posters, catalogues)

Charte graphique (logo, identité visuelle)

Déclinaison graphique

Chaîne graphique

Motion design

Illustration